Crie um vetor com ponteiros utilizando alocação dinâmica na linguagem C, que:

- Use a função realloc;

- Use a função sizeof;

- Que tenha tamanho 22 de vetor;

- Depois libere o bloco utilizando a função free.

int vetor

int \*ponteiro;

ponteiro = &vetor;

ponteiro = (int\*) malloc(12 \* sizeof (int));

int ponteiro [12];

ponteiro = (int\*) realloc(ponteiro, 22 \* sizeof(int));

free(): void free(void\*ponteiro);